

The Oboe & English Horn

Veillez s'il vous plaît stocker tous les fichiers téléchargés dans un endroit sûr pour une utilisation ultérieure !

Après l'extraction de l'archive ZIP assurez-vous que vous avez téléchargé la version correspondant à votre système d'exploitation (32 ou 64 bits). **Copiez le manuel utilisateur dans un endroit sûr et facilement accessible pour y faire référence ultérieurement** et lisez-le avant d'utiliser l'instrument.

Windows

Avant de débiter l'installation, assurez-vous de connaître le chemin exact de vos plug-ins VST. Ce chemin doit être renseigné lors de l'installation. C'est généralement le dossier VST de votre application hôte.

Exemples de chemins :

Cubase, 32 bit:

C:/Programs/Steinberg/VST Plugins

Cubase, 64bit:

C:/Programs/Steinberg/VST Plugins 64bit

Assurez-vous d'installer la version correspondante à votre système d'exploitation (32 ou 64 bits). Veuillez noter que la version 64 bits du plug-in ne peut pas être utilisée sur un système 32 bits. Si vous utilisez un ordinateur 64 bits, nous recommandons fortement d'installer uniquement la version 64 bits du plug-in.

Sur un système 64 bits, veuillez ne pas confondre le dossier "Programs" (qui contient uniquement les applications 64 bits) avec "Programs (x86)", qui est dédié aux applications 32 bits!

Si vous n'êtes pas sûr de l'emplacement de votre dossier plugin VST, veuillez-vous référer au manuel d'utilisation de votre application hôte.

Si ProTools version 10 (ou supérieure) est installée sur votre système, l'installateur va installer Oboe and English Horn dans le dossier suivant :

<Program Files>/Common Files/Avid/Audio/Plug-Ins

Le programme d'installation créera aussi les dossiers /Samplemodeling/OboeAndEnglishHorn dans lesquels se trouveront le programme de **désinstallation**, le **Contrat de Licence Utilisateur Final** (EULA) et les présets de l'instrument.

Dans le cas où aucune application hôte n'est disponible, veuillez-vous référer à la section «mode Stand-alone» du manuel d'utilisateur.

REMARQUE : Tous les fichiers appartenant aux instruments (les dll, les échantillons et autres fichiers) seront installés dans un unique dossier "SWAM" dans le dossier VST (généralement sur le disque système - voir ci-dessus), de sorte que les échantillons ne puissent être séparés/copiés sur un autre disque. Toutefois, aucune lecture directe (streaming) n'est utilisée ; les échantillons (moins de 80 Mo par instrument) sont directement chargés dans la RAM. Qu'ils résident sur le disque système ou un disque dur externe dépend uniquement de l'emplacement de votre dossier VST (que vous avez choisi lors de l'installation de l'application hôte).

Mac OS

Exécutez le programme d'installation approprié (32 ou 64 bits) et suivez les instructions. Cela permettra

Exécutez le programme d'installation approprié (32 ou 64 bits) et suivez les instructions. Cela permettra d'installer à la fois les versions AU et VST du plugin respectivement dans les dossiers "Components" et "VST". Par défaut, le programme d'installation installera les plugins pour tous les utilisateurs, par exemple:

<HD>/Library/Audio/Plug-Ins/Components/SWAM Oboe xxbit.component
<HD>/Library/Audio/Plug-Ins/VST/SWAM Oboe xxbit.vst

Pour les utilisateurs de ProTools :

Si ProTools version 10 (ou supérieure) est installée sur votre système, l'installateur va installer Oboe and English Horn dans le dossier suivant :

<HD>/Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins

Dans le cas où vous installez ProTools version 10 (ou supérieure) après l'installation de SWAM, et au cas où vous souhaiteriez utiliser les instruments SWAM comme plugins AAX, il sera nécessaire d'exécuter de nouveau le programme d'installation SWAM.

Le **Contrat de Licence Utilisateur Final (EULA)** et les presets de l'instrument seront installés dans /Users/Shared/Samplemodeling/SWAM/OboeAndEnglishHorn.

REMARQUE : Tous les fichiers appartenant aux instruments (l'application moteur, les échantillons et autres fichiers) seront intégrés dans l'unique fichier « component » ou « vst » (généralement sur le disque système), de sorte que les échantillons ne puissent être séparés/copiés sur un autre disque. Toutefois, aucune lecture directe (streaming) n'est utilisée ; les échantillons (moins de 80 Mo par instrument) sont directement chargés dans la RAM. Dans le cas où vous préférez garder l'instrument sur un disque externe, vous devez copier l'intégralité du fichier VST vers le nouvel emplacement, et créer un alias à l'emplacement précédent (à l'intérieur des dossiers « components ou VST »)

Activation en ligne

Après l'installation de the Oboe & English Horn, une activation du logiciel est nécessaire, sinon les instruments ne fonctionneront pas, montrant "not licensed " sur l'interface graphique. Seule une activation est nécessaire, c'est à dire que l'activation de n'importe quel instrument appartenant au produit autorisera tous les autres instruments liés.

1. Démarrer votre application hôte et charger l'un des instruments appartenant au produit (veuillez-vous référer au manuel de votre application hôte si elle ne reconnaît pas le plugin). L'instrument s'affiche sans activation :



Après avoir cliqué sur "click here to authorize your product", la fenêtre d'activation en ligne apparaît - par exemple:



2. Entrez l'une des clés de licence que vous avez reçu avec les liens de téléchargement (les mêmes clés vous ont été envoyées via un email séparé).

Après quelques secondes, la procédure d'autorisation est terminée. Tous les instruments appartenant au produit et installés sur votre système sont personnalisés et activés de façon permanente, et votre adresse email apparaîtra sur l'interface utilisateur de chaque instrument.

Veillez noter :

- La procédure ci-dessus peut prendre un certain temps dans le cas d'une connexion Internet très lente.
- Si vous êtes invité à entrer plus de données que la seule clé de licence, ceci signifie que vous n'êtes pas connecté à Internet et que l'activation hors ligne a démarrée. À ce stade, vous pouvez toujours choisir d'aller en ligne et de répéter la procédure d'activation en ligne (fortement recommandé), ou bien procéder à l'activation hors ligne, comme expliqué ci-après.

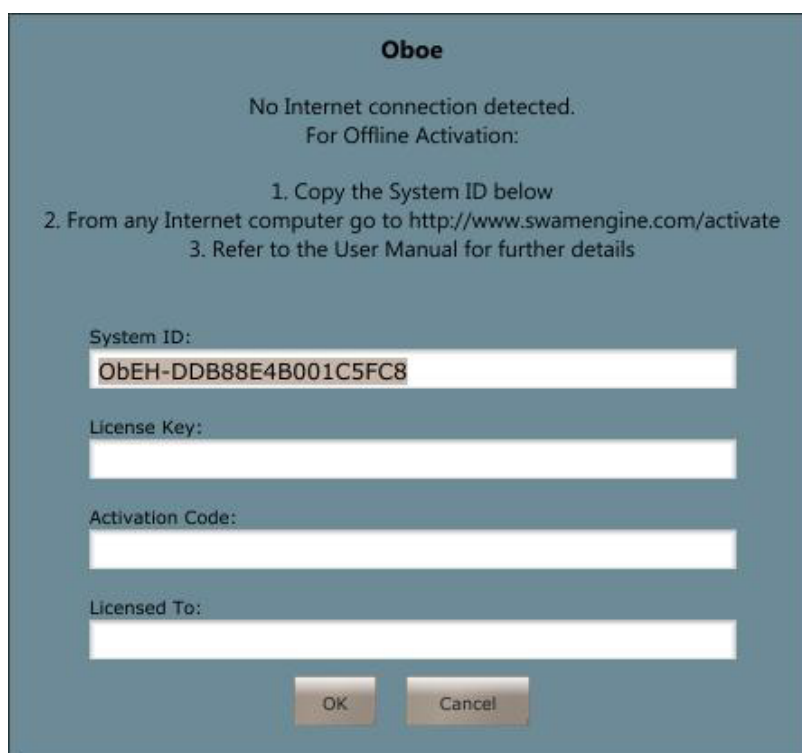
Activation hors ligne

Nous recommandons fortement l'activation en ligne. Ceci est beaucoup plus pratique et plus rapide. Ceci facilite également toute demande future (récupération de licence, désactivations et réactivations etc).

L'activation en ligne peut être effectuée même si vous ne connectez votre ordinateur à Internet que pendant quelques minutes.

Si vous ne pouvez pas connecter votre système à Internet, même temporairement, suivez les instructions ci-dessous pour effectuer l'activation hors ligne :

1. Ouvrez le plug-in. La fenêtre d'activation hors ligne apparaît :

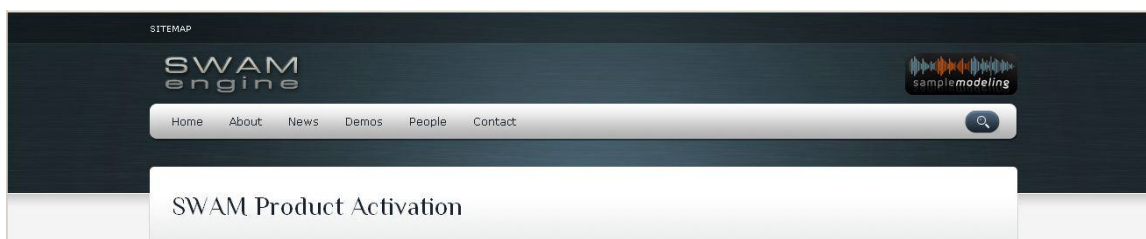


2. Copiez l'ID du système en veillant à n'oublier aucun des caractères.

3. Depuis un ordinateur connecté à Internet aller à

<https://swamengine.com/activate>

La page d'activation hors ligne apparaît :



Welcome to the Offline SWAM Product Activation page.

Please insert the License Key you have received by e-mail upon the product purchase and the System ID you find on the Offline Product Activation popup window you see when you run the product in offline mode.

A message containing the Activation Code will be sent to the email address used for purchasing the product. The email address specified must match the one used for the product purchase.

System ID:

License Key:


Email Address:

Submit

SWAM

Synchronous Wave Acoustic Modeling, an innovative technique that makes virtual acoustic instruments incredibly real.

Distributed by



Copyright © SWAM engine

SITEMAP

Entrez l'ID du système, une clé de licence inutilisée et votre adresse e-mail dans les champs appropriés. (Les clés de licence vous ont été envoyées avec les liens de téléchargement et via un email). Veuillez noter que l'adresse e-mail indiquée doit être identique à celle utilisée lors de l'achat. Après avoir cliqué sur "Submit" le Code d'Activation sera affiché et un e-mail avec toutes les données ci-dessus sera envoyé à l'adresse e-mail indiquée.

4. Retournez à l'ordinateur non connecté et entrer (copier/coller) la Clé de Licence , le Code d'Activation et votre adresse e-mail dans les champs appropriés de la fenêtre d' Activation Hors Ligne . Veuillez noter que votre adresse e-mail doit être la même que celle utilisée lors de l'achat !
5. Quelques secondes après, le plugin sera définitivement personnalisé et activé et votre adresse e-mail sera affiché sur l'interface utilisateur de l'instrument.

Remarque : Veuillez stocker en sécurité toutes les données d'activation ! (Clés de licence, les Codes d'Activation, ainsi que l'adresse électronique et le nom qui leur appartiennent). Elles sont nécessaires en cas de nouvelles installations.

Updates

Pour vérifier la mise à disposition de mises à jour, veuillez suivre ce lien :

<https://swamengine.com/downloads>

La dernière version disponible de chaque produit apparaît dans la liste déroulante « Product ». Veuillez suivre les instructions si vous avez besoin de télécharger la dernière version. Veuillez noter que cela ne devrait pas être utilisé comme substitut de sauvegarde des fichiers téléchargés. Nous ne pouvons garantir que ce service gratuit sera toujours disponible.

License Key Recovery

Si pour une raison ou une autre vous avez perdu votre licence SWAM (recue par email après l'achat) veuillez suivre le lien :

<https://www.swamengine.com/licenserecovery>

Veuillez noter que cela ne devrait pas être utilisé comme substitut de sauvegarde des fichiers téléchargés. Nous ne pouvons garantir que ce service gratuit sera toujours disponible.

Désactivation

La désactivation de l'instrument peut être nécessaire si vous avez utilisé les deux numéros de licence (clés), mais avez besoin d'en déplacer une vers un nouvel ordinateur. Cela n'est possible que si le nouvel ordinateur vous appartient. Dans ce cas, le ou les instruments présents sur le «vieux» système sera/seront désactivé(s) (ils ne pourront plus être utilisées) et leurs clés de licence seront de nouveau libres pour l'activation du logiciel sur le nouvel ordinateur. La procédure ci-dessus doit être effectuée directement sur notre serveur. S'il vous plaît contactez-

procedure ci-dessus doit etre effectuée directement sur notre serveur. Si il vous plait contactez-nous en envoyant votre demande à partir de l'adresse email utilisée pour l'activation du logiciel, en fournissant la clé de licence et l'ID de l'ordinateur qui doit être désactivé.

* * *



Copyright © 2012 Peter Siedlaczek & Giorgio Tommasini
Tous droits réservés.